



# 软件开发生产线 CodeArts 用户手册

天翼云科技有限公司

---

# 目 录

---

|                                   |           |
|-----------------------------------|-----------|
| <b>1 设置 CodeArts 控制台权限</b> .....  | <b>4</b>  |
| 1.1 CodeArts 控制台权限说明 .....        | 4         |
| 1.2 创建用户并授权使用 CodeArts 控制台 .....  | 7         |
| 1.3 CodeArts 控制台自定义策略 .....       | 8         |
| <b>2 购买 CodeArts</b> .....        | <b>10</b> |
| <b>3 新建 CodeArts 项目</b> .....     | <b>15</b> |
| <b>4 添加 CodeArts 项目成员</b> .....   | <b>18</b> |
| 4.1 从本账号导入 IAM 用户 .....           | 18        |
| 4.2 从其他项目导入用户 .....               | 21        |
| 4.3 邀请其他账号用户 .....                | 22        |
| 4.4 通过链接邀请用户加入 CodeArts 项目 .....  | 24        |
| 4.5 关联团队成员 .....                  | 26        |
| <b>5 管理 CodeArts 项目角色权限</b> ..... | <b>29</b> |
| 5.1 在 CodeArts 项目中修改系统角色的权限 ..... | 29        |
| 5.2 在 CodeArts 项目中管理自定义角色 .....   | 30        |
| 5.3 管理 CodeArts 项目权限模板 .....      | 32        |
| <b>6 管理 CodeArts 资源池</b> .....    | <b>36</b> |
| 6.1 新建 CodeArts 资源池 .....         | 36        |
| 6.2 在 CodeArts 资源池中新建代理 .....     | 39        |
| <b>7 新建 CodeArts 服务扩展点</b> .....  | <b>43</b> |
| <b>8 其他个人级管理操作</b> .....          | <b>46</b> |
| 8.1 管理 CodeArts 显示外观 .....        | 46        |
| 8.2 修改 CodeArts 中的个人昵称 .....      | 48        |
| 8.3 设置接收 CodeArts 消息通知的规则 .....   | 48        |
| 8.4 管理 CodeArts 个人工作台 .....       | 49        |
| <b>9 其他租户级管理操作</b> .....          | <b>50</b> |
| 9.1 管理 CodeArts 服务级访问权限 .....     | 50        |

---

|                             |                  |
|-----------------------------|------------------|
| 9.2 管理 CodeArts 租户级权限 ..... | 51               |
| 9.3 管理 CodeArts 租户级成员 ..... | 52               |
| 9.4 管理 CodeArts 项目和成员 ..... | 53               |
| 9.5 管理 CodeArts 昵称设置 .....  | 55               |
| 9.6 管理 CodeArts 水印设置 .....  | 56               |
| <b>10 查询审计日志.....</b>       | <b>57</b>        |
| <b>11 修订记录.....</b>         | <b>错误!未定义书签。</b> |

# 1 设置 CodeArts 控制台权限

## 1.1 CodeArts 控制台权限说明

如果您需要为企业中的员工设置不同的访问权限，以达到不同员工之间的权限隔离，您可以使用统一身份认证服务（Identity and Access Management，简称 IAM）进行精细的权限管理。该服务提供用户身份认证、权限分配、访问控制等功能，可以帮助您安全的控制资源的访问。

通过 IAM，您可以在账号中给员工创建 IAM 用户，并授权控制员工对资源的访问范围。例如对于负责软件开发的员工，您希望他们拥有 CodeArts 控制台的使用权限，但是不希望他们拥有购买 CodeArts 套餐等高危操作的权限，那么您可以使用 IAM 为开发人员创建用户，通过授予仅能查看 CodeArts 资源使用量，但是不允许购买 CodeArts 套餐的权限，控制开发人员对 CodeArts 控制台的使用范围。

如果账号已经能满足您的要求，不需要创建独立的 IAM 用户进行权限管理，您可以跳过本章节，不影响您使用 CodeArts 的其他功能。

### CodeArts 控制台权限

默认情况下，管理员创建的 IAM 用户没有任何权限，需要将其加入用户组，并给用户组授予策略或角色，才能使得用户组中的用户获得对应的权限，这一过程称为授权。授权后，用户就可以基于被授予的权限对云服务进行操作。

CodeArts 部署时通过物理区域划分，为项目级服务。授权时，“作用范围”需要选择“区域级项目”，然后在指定区域对应的项目中设置相关权限，并且该权限仅对此项目生效；如果在“所有项目”中设置权限，则该权限在所有区域项目中都生效。访问 CodeArts 时，需要先切换至授权区域。

CodeArts 控制台权限采用细粒度授权方式（即策略）。

- **策略：** IAM 最新提供的一种细粒度授权的能力，可以精确到具体服务的操作、资源以及请求条件等。基于策略的授权是一种更加灵活的授权方式，能够满足企业对权限最小化的安全管控要求。例如：针对 CodeArts 服务，管理员能够控制 IAM 用户仅能对 CodeArts 控制台进行指定的管理操作。

如表 1-1 所示，包括了 CodeArts 控制台的所有系统权限。

表1-1 CodeArts 控制台系统权限

| 策略名称                            | 描述   | 类别   |
|---------------------------------|--|------|
| DevCloud Console FullAccess     | CodeArts 控制台管理员权限，拥有该权限的用户可以购买 CodeArts。       | 系统策略 |
| DevCloud Console ReadOnlyAccess | CodeArts 控制台只读权限，拥有该权限的用户仅能查看 CodeArts 资源使用情况。 | 系统策略 |

表 1-2 列出了 CodeArts 控制台常用操作与系统权限的授权关系，您可以参照该表选择合适的系统权限。

表1-2 常用操作与系统权限的关系

| 操作                  | DevCloud Console FullAccess | DevCloud Console ReadOnlyAccess |
|---------------------|-----------------------------|---------------------------------|
| 在控制台查询项目管理服务资源用量    | √                           | √                               |
| 在控制台查看项目管理资源列表详情    | √                           | √                               |
| 在控制台查询代码托管服务资源用量    | √                           | √                               |
| 在控制台查看仓库托管资源列表详情    | √                           | √                               |
| 在控制台查询代码检查服务资源用量    | √                           | √                               |
| 在控制台查看代码检查资源列表详情    | √                           | √                               |
| 在控制台查询编译构建服务资源用量    | √                           | √                               |
| 在控制台查看构建资源列表详情      | √                           | √                               |
| 在控制台查询云测-测试管理服务资源用量 | √                           | √                               |
| 在控制台查看云测-测试管理资源列表详情 | √                           | √                               |
| 在控制台查看云测-接口测试资源列表详情 | √                           | √                               |
| 在控制台查询云测-接口测        | √                           | √                               |

| 操作                 | DevCloud Console FullAccess | DevCloud Console ReadOnlyAccess |
|--------------------|-----------------------------|---------------------------------|
| 试服务资源用量            |                             |                                 |
| 在控制台查询发布服务资源用量     | √                           | √                               |
| 在控制台查看发布资源列表详情     | √                           | √                               |
| 在控制台新增企业账户授权       | √                           | ×                               |
| 在控制台取消企业账户授权       | √                           | ×                               |
| 在控制台同意或拒绝企业账户授权    | √                           | ×                               |
| 在控制台查看租户授权列表       | √                           | √                               |
| 在控制台订购软件开发平台套餐     | √                           | ×                               |
| 在控制台变更软件开发平台套餐规格   | √                           | ×                               |
| 在控制台查看软件开发平台套餐资源详情 | √                           | √                               |

权限策略中出现的服务名称，与控制台中服务名称略有不同，其对应关系如表 1-3 所示。

表1-3 服务名称对应关系表

| 权限策略中的服务名称          | 控制台中的服务名称               |
|---------------------|-------------------------|
| 软件开发平台（DevCloud）    | 软件开发生产线（CodeArts）       |
| 项目管理（ProjectMan）    | 需求管理（CodeArts Req）      |
| 代码托管（CodeHub）       | 代码托管（CodeArts Repo）     |
| 代码检查（CodeCheck）     | 代码检查（CodeArts Check）    |
| 编译构建（CloudBuild）    | 编译构建（CodeArts Build）    |
| 部署（CloudDeploy）     | 部署（CodeArts Deploy）     |
| 制品仓库（CloudArtifact） | 制品仓库（CodeArts Artifact） |
| 云测（CloudTest）       | 测试计划（CodeArts TestPlan） |

| 权限策略中的服务名称         | 控制台中的服务名称              |
|--------------------|------------------------|
| 流水线（CloudPipeline） | 流水线（CodeArts Pipeline） |

## 1.2 创建用户并授权使用 CodeArts 控制台

如果您需要对您所拥有的 CodeArts 控制台进行精细的权限管理，您可以使用统一身份认证服务（Identity and Access Management，简称 IAM），通过 IAM，您可以：

- 根据企业的业务组织，在您的账号中，给企业中不同职能部门的员工创建 IAM 用户，让员工拥有唯一安全凭证，并访问软件开发生产线。
- 根据企业用户的职能，设置不同的访问权限，以达到用户之间的权限隔离。

如果账号已经能满足您的要求，不需要创建独立的 IAM 用户，您可以跳过本章节，不影响您使用软件开发生产线的其他功能。

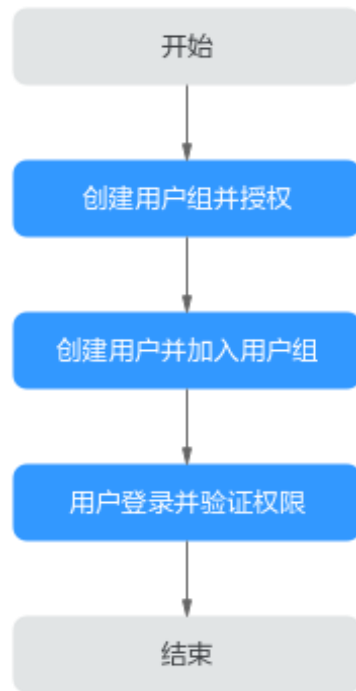
本章节为您介绍对用户授权的方法，操作流程如[图 1-1](#) 所示。

### 前提条件

给用户组授权之前，请您了解用户组可以添加的 CodeArts 控制台权限，并结合实际需求进行选择。

## 示例流程

图1-1 给用户授予 CodeArts 控制台权限流程



1. 创建用户组并授权。  
在 IAM 控制台创建用户组，并授予 CodeArts 控制台只读权限“DevCloud Console ReadOnlyAccess”。
2. 创建用户并加入用户组。  
在 IAM 控制台创建用户，并将其加入 1 中创建的用户组。
3. 用户登录并验证权限。  
新创建的用户登录控制台，验证权限：  
在“服务列表”中选择软件开发生产线，在导航中选择“企业账户授权”，如果“企业账户授权”页面提示权限不足，表示“DevCloud Console ReadOnlyAccess”已生效。

## 1.3 CodeArts 控制台自定义策略

如果系统预置的 CodeArts 控制台权限，不满足您的授权要求，可以创建自定义策略。

目前支持以下两种方式创建自定义策略：

- 可视化视图创建自定义策略：无需了解策略语法，按可视化视图导航栏选择云服务、操作、资源、条件等策略内容，可自动生成策略。
- JSON 视图创建自定义策略：可以在选择策略模板后，根据具体需求编辑策略内容；也可以直接在编辑框内编写 JSON 格式的策略内容。

## CodeArts 控制台自定义策略样例

- 示例 1: 授权用户在控制台订购 CodeArts

```
{
  "Version": "1.1",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "devcloud:monthlyPackage:subscribe"
      ]
    }
  ]
}
```

- 示例 2: 多个授权项策略

一个自定义策略中可以包含多个授权项，且除了可以包含本服务的授权项外，还可以包含其他服务的授权项，可以包含的其他服务必须跟本服务同属性，即都是项目级服务或都是全局级服务。多个授权语句策略描述如下：

```
{
  "Version": "1.1",
  "Statement": [
    {
      "Action": [
        "devcloud*:listResourceDetail",
        "ecs:cloudServers:delete"
      ],
      "Effect": "Allow"
    }
  ]
}
```

# 2 购买 CodeArts

使用 CodeArts 前，需完成 CodeArts 套餐的购买。CodeArts 采用包年/包月计费模式，提供体验版、基础版、专业版、企业版四种套餐，以满足不同规模用户的使用需求。CodeArts 套餐详情介绍请参考《计费说明》。

当 CodeArts 套餐不满足使用时，可以叠加购买资源扩展、增值特性。

## 约束与限制

- 在同一个区域中只能购买体验版、基础版、专业版、企业版中的一种。
- 购买资源扩展之前，必须购买 CodeArts 基础版或以上版本套餐。**体验版不支持购买资源扩展。**
- 购买代码安全检查增强包前，须购买 CodeArts 专业版或企业版套餐。**体验版、基础版不支持购买代码安全检查增强包。**
- 购买构建加速包前，须购买 CodeArts 基础版或以上版本套餐。**体验版不支持购买增值特性。**

## 前提条件

- 请保证账户有足够的资金，以免购买失败。
- 用户所在的用户组已被授权以下系统策略之一：
  - Tenant Administrator。
  - DevCloud Console FullAccess。

## 购买 CodeArts 套餐

步骤 1 登录 CodeArts 控制台，进入购买 CodeArts 套餐页面。

步骤 2 完成 CodeArts 套餐参数配置。

表2-1 购买 CodeArts 套餐

| 参数 | 说明                   |
|----|----------------------|
| 规格 | 可以选择体验版、基础版、专业版、企业版。 |

| 参数   | 说明   |
|------|--|
| 人数   | CodeArts 套餐中包含的人数。体验版固定为 50 人；其他套餐最少为 5 人，最多为 9999 人。  |
| 购买时长 | CodeArts 套餐的购买时长。体验版固定为 1 个月；其他套餐最短为 1 个月，最长为 3 年。   |
| 自动续费 | 该参数为可选参数，请根据需要勾选。如果勾选“自动续费”，资源到期后可以自动进行续费。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• 按月购买：每次续费 1 个月，次数不限。</li> <li>• 按年购买：每次续费 1 年，次数不限。</li> </ul> |

步骤 3 勾选同意声明，单击“下一步，确认订单”。

步骤 4 确认订单内容：如果需要修改，单击“上一步”；如果确认无误，单击“去支付”。

步骤 5 根据页面提示完成支付。

支付成功后，返回 CodeArts 控制台，页面中显示已购买的套餐记录。

---结束

## 购买资源扩展

步骤 1 登录 CodeArts 控制台，单击“购买 > 购买资源扩展”。

步骤 2 根据需要完成参数配置。

- 并发扩展

表2-2 购买并发扩展

| 参数     | 说明  |
|--------|---|
| 类型     | 可以选择编译构建、代码检查、流水线、部署、测试计划。  |
| 执行机类型  | 当“类型”选择“编译构建”时显示，可以选择内置执行机、自定义执行机。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• 关于内置执行机的更多说明，请参考《计费说明》中的“并发扩展”章节。</li> <li>• 关于自定义执行机的更多说明，请参考<a href="#">管理 CodeArts 资源池</a>。</li> </ul> |
| 并发数    | 当“类型”选择“代码检查”、“流水线”、“部署”时显示，用于设置扩展所选服务的并发数，最少为 1，最多为 100。   |
| 套件并发数量 | 当“类型”选择“测试计划”时显示，用于设置扩展接口测试执行并发的并发数量，最少为 1，最多为 100。   |

| 参数   | 说明   |
|------|--|
| 购买数量 | 当“类型”选择“编译构建”时显示，用于设置购买执行机的数量，最少为1个，最多为50个。  |
| 购买时长 | 并发扩展的购买时长，最短为1个月，最长为3年。  |
| 自动续费 | 该参数为可选参数，请根据需要勾选。如果勾选“自动续费”，资源到期后可以自动进行续费。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• 按月购买：每次续费1个月，次数不限。</li> <li>• 按年购买：每次续费1年，次数不限。</li> </ul> |

• 存储扩展

表2-3 购买存储扩展

| 参数       | 说明  |
|----------|---|
| 类型       | 可以选择知识库、制品仓库、代码托管。  |
| 存储容量（GB） | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 知识库：最少为10GB，最多为1000GB。</li> <li>• 制品仓库：最少为10GB，最多为10000GB。</li> <li>• 代码托管：最少为10GB，最多为1000GB。</li> </ul> |
| 购买时长     | 存储扩展的购买时长，最短为1个月，最长为3年。   |
| 自动续费     | 该参数为可选参数，请根据需要勾选。如果勾选“自动续费”，资源到期后可以自动进行续费。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• 按月购买：每次续费1个月，次数不限。</li> <li>• 按年购买：每次续费1年，次数不限。</li> </ul>    |

• 流量扩展

表2-4 购买流量扩展

| 参数       | 说明   |
|----------|--|
| 流量（GB/月） | 制品仓库通过公网下载流量，最少为10GB/月，最多为10000GB/月。   |
| 购买时长     | 流量扩展的购买时长，最短为1个月，最长为3年。  |
| 自动续费     | 该参数为可选参数，请根据需要勾选。如果勾选“自动续费”，资源到期后可以自动进行续费。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• 按月购买：每次续费1个月，次数不限。</li> <li>• 按年购买：每次续费1年，次数不限。</li> </ul> |

- 执行时长扩展

表2-5 购买执行时长扩展

| 参数       | 说明   |
|----------|--|
| 时长（分钟/月） | 占用流水线服务内置执行资源的任务（如：执行 shell 命令，报告上传等）的执行时长，最少为 100 分钟/月，最多为 100000 分钟/月。   |
| 购买时长     | 执行时长扩展的购买时长，最短为 1 个月，最长为 3 年。  |
| 自动续费     | 该参数为可选参数，请根据需要勾选。如果勾选“自动续费”，资源到期后可以自动进行续费。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• 按月购买：每次续费 1 个月，次数不限。</li> <li>• 按年购买：每次续费 1 年，次数不限。</li> </ul> |

步骤 3 勾选同意声明，单击“下一步：确认订单”。

步骤 4 确认订单内容：如果需要修改，单击“上一步”；如果确认无误，单击“去支付”。

步骤 5 根据页面提示完成支付。

支付成功后，返回 CodeArts 控制台，页面中显示已购买的资源扩展记录。

---结束

## 购买增值特性

步骤 1 登录 CodeArts 控制台，单击“购买 > 购买增值特性”。

步骤 2 完成增值特性参数配置。

表2-6 购买增值特性

| 参数     | 说明  |
|--------|---|
| 产品     | 可以选择代码安全检查增强包、构建加速包。  |
| CPU 架构 | 当“产品”选择“构建加速包”时显示，可以选择 X86 或 ARM。   |
| 加速级别   | 当“产品”选择“构建加速包”时显示，可以选择 L1 级别、L2 级别、L3 级别。<br>关于加速级别的更多说明，请参考《计费说明》中的“增值特性”章节。                               |
| 购买数量   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 代码安全检查增强包：最少为 1，最多为 100。</li> <li>• 构建加速包：最少为 1，最多为 16。</li> </ul> |

| 参数   | 说明   |
|------|--|
| 购买时长 | 增值特性的购买时长，最短为 1 个月，最长为 3 年。  |
| 自动续费 | 该参数为可选参数，请根据需要勾选。如果勾选“自动续费”，资源到期后可以自动进行续费。 <ul style="list-style-type: none"><li>• 按月购买：每次续费 1 个月，次数不限。</li><li>• 按年购买：每次续费 1 年，次数不限。</li></ul> 关于自动续费的更多说明，请参考。 |

步骤 3 勾选同意声明，单击“下一步：确认订单”。

步骤 4 确认订单内容：如果需要修改，单击“上一步”；如果确认无误，单击“去支付”。

步骤 5 根据页面提示完成支付。

支付成功后，返回 CodeArts 控制台，页面中显示已购买的增值特性记录。

---结束

# 3 新建 CodeArts 项目

项目是通过一定的流程，由一系列协同和受控的活动组成，项目的目标是满足特定需求，并受时间成本和资源的约束。

在 CodeArts 中，“项目”是使用各服务的基础。用户在 CodeArts 可以完成需求管理、代码管理、代码检查、编译构建、制品管理、部署、测试等一系列操作。

## 约束与限制


- 每个账号最多可以新建 100000 个项目。
- 账号中的每个 IAM 用户最多可以新建 10000 个项目。

## 操作流程

| 步骤                    | 说明   |
|-----------------------|--|
| 步骤一：设置 CodeArts 项目创建者 | IAM 用户创建项目需拥有“项目创建者”权限，管理员可以按需为 IAM 用户授权。<br>授权操作需要拥有 <b>Tenant Administrator</b> 角色权限。                      |
| 步骤二：新建项目              | 拥有“项目创建者”权限或 <b>Tenant Administrator</b> 角色权限的用户完成新建项目操作。  |
| 步骤三：管理项目              | 在 CodeArts 项目中拥有“通用权限 > 项目 > 编辑”权限的成员，可以根据需要完成修改项目基本信息、编辑项目显示菜单等操作。<br>通过项目中的“设置 > 权限管理”页面可以查看各角色在本项目中拥有的权限。 |


## 步骤一：设置 CodeArts 项目创建者

步骤 1 进入 CodeArts 首页。

步骤 2 在导航栏中单击用户名 ，选择“租户设置”。

步骤 3 单击导航“通用设置 > 设置项目创建者”，进入设置项目创建者页面。

页面中提供两个选项：

- 设置所有成员都可以创建项目：选择此选项后，账号中所有 IAM 用户都拥有创建项目的权限。
- 设置部分成员可以创建项目：选择此选项后，需要对每个 IAM 用户开启或关闭“是否授权”开关。开关状态为  的 IAM 用户将无法创建项目。

步骤 4 根据需要为用户配置权限。待页面提示操作成功，完成设置。

---结束

## 步骤二：新建项目

步骤 1 进入 CodeArts 首页。

步骤 2 在 CodeArts 首页单击“新建项目”，选择“Scrum”。

步骤 3 根据需要设置项目信息，单击“确定”。

表3-1 新建项目

| 参数     | 说明   |
|--------|--|
| 项目设置模板 | 当选择“Scrum”模板时显示，用于选择 Scrum 项目中的工作项设置模板。<br>单击“设置 Scrum 自定义模板”，可以根据需要创建并配置工作项设置模板。<br>关于工作项设置模板的更多信息，请参考《需求管理用户指南》中的“Scrum 项目公共配置管理”章节。 |
| 项目名称   | CodeArts 项目的名称。可以输入中英日韩文、数字、符号，长度介于 1~128 个字符之间，不可重复。  |
| 项目代号   | CodeArts 项目的代号，支持数字、大小写英文、连字符、下划线，不超过 200 个字符。<br>该参数为可选参数，请根据需要配置。  |
| 项目描述   | 对 CodeArts 项目的简要描述，不超过 1024 个字符。<br>该参数为可选参数，请根据需要配置。  |

创建成功后，自动跳转“工作项”页面。

---结束

## 步骤三：管理项目

表3-2 管理 CodeArts 项目

| 操作 | 步骤 |
|----|----|
|----|----|

| 操作         | 步骤   |
|------------|--|
| 修改项目基本信息   | <ol style="list-style-type: none"><li>1. 进入目标项目，单击导航“设置 &gt; 通用设置 &gt; 基本信息”。</li><li>2. 根据需要编辑项目名称、项目代号、项目描述，单击“保存”。</li></ol> <p>修改成功后，页面中将显示修改后的信息。</p>   |
| 移交项目创建人    | <ol style="list-style-type: none"><li>1. 进入目标项目，单击导航“设置 &gt; 通用设置 &gt; 基本信息”。</li><li>2. 在“创建人”下拉列表中选择需要移交的成员，单击“保存”。</li></ol> <p>移交成功后，页面中将显示移交后的创建人。</p>  |
| 归档项目       | <p><b>警告</b></p> <p>归档后的项目对所有成员只读，不能进行工作项的增删改等操作。如果需要进行增删改操作，请取消归档。</p> <p>完成本操作需要拥有“通用权限 &gt; 项目基本信息 &gt; 归档”权限。</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. 进入目标项目，单击导航“设置 &gt; 通用设置 &gt; 基本信息”。</li><li>2. 单击“归档”。</li></ol> <p>页面提示归档成功后，页面中的按钮显示为“取消归档”。</p>                                   |
| 删除项目       | <p><b>警告</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• 删除项目将会删除项目下的代码库，代码检查任务，编译构建任务及测试用例等。</li><li>• 删除后，将无法恢复，请谨慎操作。</li></ul> <ol style="list-style-type: none"><li>1. 进入目标项目，单击导航“设置 &gt; 通用设置 &gt; 基本信息”。</li><li>2. 单击“删除项目”，在弹框中输入项目名称，单击“删除”。</li></ol> <p>删除成功后，页面返回首页，列表中将不显示已删除的项目。</p> |
| 管理项目中的服务菜单 | <ol style="list-style-type: none"><li>1. 进入目标项目，单击导航“设置 &gt; 通用设置 &gt; 基本信息”。</li><li>2. 根据需要勾选显示菜单。</li><li>3. 更新成功后，刷新当前页面，导航中将显示更新后的菜单。</li></ol>   |

# 4 添加 CodeArts 项目成员

## 4.1 从本账号导入 IAM 用户

账号中可以创建多个 IAM 用户，在 CodeArts 中新建项目后，可以添加 IAM 用户作为项目成员。

### 操作流程

| 步骤                | 说明  |
|-------------------|---|
| 步骤一：创建 IAM 用户     | 拥有 <b>Tenant Administrator</b> 角色权限的用户在账号中创建 IAM 用户。如果已有 IAM 用户，可以忽略此步骤。                  |
| 步骤二：从本账号导入 IAM 用户 | 在项目中拥有“通用权限 > 项目角色 > 成员设置”的用户完成添加 IAM 用户为项目成员操作。<br>通过项目中的“设置 > 权限管理”页面可以查看各角色在本项目中拥有的权限。 |
| 步骤三：管理项目成员        | 在项目中拥有“通用权限 > 项目角色 > 成员设置”权限的用户，可以完成编辑成员角色信息、删除用户等操作。                                     |

### 步骤一：创建 IAM 用户

步骤 1 登录 IAM 控制台。

步骤 2 在左侧导航窗格中，选择“用户”，单击右上方的“创建用户”。

步骤 3 根据需要完成用户信息的配置。关于页面中的参数说明，请参考《统一身份认证用户指南》中的“创建用户”章节。

---结束

### 步骤二：从本账号导入 IAM 用户

步骤 1 进入 CodeArts 首页。

- 步骤 2 单击目标项目名称，进入项目。
- 步骤 3 在导航中依次选择“设置 > 成员管理”，进入成员管理页面。
- 步骤 4 选择“成员视图”页签，单击“添加成员 > 从本账号导入 IAM 用户”。
- 步骤 5 根据需要勾选 IAM 用户，单击“下一步”。
- 步骤 6 单击项目角色下拉框，根据需要选择角色，单击“保存”。

图4-1 从本账号导入用户



表4-1 设置角色

| 参数  | 说明  |
|-----|---|
| 角色  | <p>用户在 CodeArts 项目中的角色，默认为“浏览者”。</p> <p>可以选择系统角色或者自定义角色。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>系统角色包括：项目经理、产品经理、测试经理、运维经理、系统工程师、Committer、开发人员、测试人员、参与者、浏览者。</li> </ul> <p>关于 CodeArts 项目中的系统角色介绍，请参考《产品介绍》中的“权限管理”章节。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>创建自定义角色的方法请参考在 <a href="#">CodeArts 项目中管理自定义角色</a>。</li> </ul> |
| 成员组 | <p>用户在 CodeArts 中的分组。创建成员组的方法请参考 <a href="#">步骤三：管理项目成员</a>。</p> <p>该参数为可选参数，请根据需要配置。</p>   |

保存成功后，成员列表中显示新添加的成员。

----结束

### 步骤三：管理项目成员



步骤 1 进入 CodeArts 首页。

步骤 2 单击目标项目名称，进入项目。

步骤 3 在导航中依次选择“设置 > 成员管理”，进入成员管理页面。

步骤 4 根据需要完成以下操作。

表4-2 管理项目成员

| 管理操作        | 操作步骤   |
|-------------|--|
| 修改成员在项目中的角色 | <ul style="list-style-type: none"> <li>修改单个成员的角色                             <ol style="list-style-type: none"> <li>在“成员视图”页签中找到待修改的成员，单击“操作”列中的。</li> <li>在弹框中选择角色，单击“确定”。<br/>修改成功后，列表中显示修改后的角色。</li> </ol> </li> <li>批量修改成员角色：                             <ol style="list-style-type: none"> <li>在“成员视图”页签中勾选待修改的成员，在页面下方单击“批量编辑”。</li> <li>在弹框中选择角色，单击“确定”。<br/>修改成功后，被勾选成员的角色均显示修改后的角色。</li> </ol> </li> </ul>                                    |
| 将成员移出项目     | <ul style="list-style-type: none"> <li>移出单个成员                             <ol style="list-style-type: none"> <li>在“成员视图”页签中找到待移出的成员，单击“操作”列中的。</li> <li>在弹框中完成二次确认，单击“确定”。<br/>删除成功后，列表中不显示该成员。</li> </ol> </li> <li>批量移出成员：                             <ol style="list-style-type: none"> <li>在“成员视图”页签中勾选待修改的成员，在页面下方单击“批量移出”。</li> <li>在弹框中完成二次确认，单击“确定”。</li> </ol> </li> </ul> <p>说明<br/>此操作只将用户从项目中移出，如果想彻底删除用户，请参考《统一身份认证用户指南》中的“删除用户”章节。</p> |
| 导出成员列表      | 在“成员视图”页签中单击“导出成员”，即可导出项目成员列表。   |
| 将项目成员分组     | <ol style="list-style-type: none"> <li>在“团队视图”页签中单击“新建”。</li> <li>在弹框中配置以下信息，单击“保存”。                             <ul style="list-style-type: none"> <li>成员组名称：支持中英文、数字、下划线，不超过 30 个字符。</li> <li>在“全部成员”列表中勾选成员。</li> </ul> </li> </ol>   |

| 管理操作       | 操作步骤  |
|------------|---|
|            | 新建成功后，“成员组”中将显示新建的分组。单击分组名称，页面中展示该分组中的用户列表。 |
| 根据项目角色查看成员 | 在“角色视图”页签中，单击角色名称，页面中将显示本项目中拥有该角色的成员列表。     |

----结束

## 4.2 从其他项目导入用户

当账号下有多个项目时，可以通过“从其他项目导入用户”方式，选择一个项目的成员加入另一个项目。

本节中涉及两个项目 X、Y，项目 X 中已有成员，需要将项目 X 中的成员添加至项目 Y 中。

### 从其他项目导入用户

- 步骤 1 进入 CodeArts 首页。
- 步骤 2 单击目标项目名称，进入项目。
- 步骤 3 在导航中依次选择“设置 > 成员管理”。
- 步骤 4 选择“成员视图”页签，单击“添加成员 > 从其他项目导入用户”。
- 步骤 5 在弹框中的“项目”下拉列表中选择项目名称，弹框中显示所选项目的成员列表。
- 步骤 6 根据需要勾选用户，并在“项目角色”下拉列表中选择角色，单击“保存”。

图4-2 从其他项目导入用户



保存成功后，成员列表中显示新添加的成员。

----结束

## 4.3 邀请其他账号用户

当两个团队合作开发一个项目时，可以使用其中一个团队的账号创建项目，然后将另一个团队的账号中的用户加入该项目。

- 本节中涉及两个账号 A、B，在账号 A 中创建了 CodeArts 项目 X，邀请账号 B 的用户成为 CodeArts 项目 X 的成员。
- 本节中涉及两个操作页面：CodeArts 控制台、CodeArts 首页。
  - CodeArts 控制台：账号 A 授权给账号 B，账号 B 接受授权邀请。
  - CodeArts 首页：账号 A 进入项目 X，添加账号 B 的用户。

### 操作流程

| 步骤                              | 说明  |
|---------------------------------|---|
| 准备工作                            | 获取账号 B 中用户的账号 ID、IAM 用户 ID 等信息。   |
| 步骤一：通过 CodeArts 控制台授权给其他企业账户    | 在账号 A 中，拥有 <b>Tenant Administrator</b> 或 <b>DevCloud Console FullAccess</b> 权限的用户，向账号 B 发出企业账户授权邀请。 |
| 步骤二：通过 CodeArts 控制台接受其他企业账户授权   | 在账号 B 中，拥有 <b>Tenant Administrator</b> 或 <b>DevCloud Console FullAccess</b> 权限的用户，接受账号 A 发出的授权邀请。   |
| 步骤三：在 CodeArts 项目中邀请其他企业用户为项目成员 | 在账号 A 的项目 X 中，拥有“通用权限 > 角色 > 成员设置”权限的用户将账号 B 的用户添加为项目成员。  |

### 准备工作

- 获取被邀请用户的“账号 ID”、“IAM 用户 ID”。
  - 被邀请用户登录控制台，单击页面右上角用户名，在下拉列表中选择“我的凭证”。
  - 选择“API 凭证”页面，页面中可复制账号 ID、IAM 用户 ID。


图4-3 获取 ID



- 被邀请的账号可以通过“CodeArts 控制台 > 企业账户授权”页面设置是否需要手动授权。

本节以**需要手动接受授权**为例介绍操作流程。如果授权方式为自动接受授权，请跳过**步骤二：通过 CodeArts 控制台接受其他企业账户授权**

图4-4 接受授权方式

当前企业账户需要手动接受授权，若需要修改成自动接受授权，请点击 

## 步骤一：通过 CodeArts 控制台授权给其他企业账户

以下操作在账号 A 中完成。

步骤 1 登录 CodeArts 控制台。

步骤 2 在导航中单击“企业账户授权”。

步骤 3 选择“授权其他企业账户”页签中，单击“邀请企业账户”。

步骤 4 在弹框中输入被邀请的企业账户 ID，单击“邀请”。

步骤 5 邀请授权成功，列表中将增加一条记录。

- 如果被邀请的账号需要手动接受授权，该记录的状态为“待处理”。
- 如果邀请被接受（包括手动接受、或自动接受），该记录的状态为“启用”。单击“取消授权”，可以删除该记录。
- 如果邀请被拒绝，该记录的状态更新为“已拒绝”。单击“重新邀请”可以再次发送授权邀请。

----结束

## 步骤二：通过 CodeArts 控制台接受其他企业账户授权

以下操作在账号 B 中完成。

步骤 1 登录 CodeArts 控制台。

步骤 2 在导航中单击“企业账户授权”。

步骤 3 选择“接受其他企业账户授权”页签，列表中可查看收到的授权邀请，状态为“待处理”。

步骤 4 根据需要选择“接受”或者“拒绝”。

- 选择“接受”，在弹框中单击“确认”，邀请的状态将更新为“启用”。接受邀请后，单击“退出授权”可以删除该邀请，**删除后不可恢复**。
- 选择“拒绝”，在弹框中单击“确认”，邀请的状态将更新为“已拒绝”。

----结束

### 步骤三：在 CodeArts 项目中邀请其他企业用户为项目成员

以下操作在账号 A 中完成。

- 步骤 1 进入 CodeArts 首页。
- 步骤 2 单击目标项目名称，进入项目。
- 步骤 3 在导航中依次选择“设置 > 成员管理”。
- 步骤 4 选择“成员视图”页签，单击“添加成员 > 邀请其他账号用户”。
- 步骤 5 在弹框中选择被邀请用户所属的账号，并输入用户 ID，单击“邀请”。
- 步骤 6 邀请成功，成员列表中显示新添加的成员。

---结束

## 4.4 通过链接邀请用户加入 CodeArts 项目

CodeArts 项目中的成员可以分享项目二维码或者链接给其他用户。收到邀请的用户通过二维码或链接提交加入项目申请，待项目管理员审批后，该用户即可成为项目成员。

### 前提条件

- 被邀请的用户可以登录 CodeArts。
- 当被邀请的用户属于其他账号时，该用户所属的账号已接受授权。授权与接受授权的方法请参考[邀请其他账号用户](#)。

### 操作流程

| 步骤           | 说明   |
|--------------|--|
| 步骤一：分享邀请链接   | 项目中的成员分享邀请链接给被邀请的用户。   |
| 步骤二：提交加入项目申请 | 被邀请的用户打开链接，提交加入项目申请。   |
| 步骤三：审核加入项目申请 | 项目中拥有“通用权限 > 角色 > 成员设置”权限的成员审批申请。<br>通过项目中的“设置 > 权限管理”页面可以查看各角色在本项目中拥有的权限。 |

### 步骤一：分享邀请链接

本操作由邀请方完成。

- 步骤 1 进入 CodeArts 首页。

- 步骤 2 单击目标项目名称，进入项目。
- 步骤 3 在导航中依次选择“设置 > 成员管理”。
- 步骤 4 选择“成员视图”页签，单击“通过链接邀请”。
- 步骤 5 将弹框中的二维码或者链接分享给被邀请的用户。

图4-5 邀请成员



## 步骤二：提交加入项目申请

本操作由被邀请方完成。

- 步骤 1 扫描二维码、或者打开链接。
- 步骤 2 在打开的网页中输入登录信息，登录 CodeArts。
- 步骤 3 输入申请加入项目的理由（不超过 128 个字符），单击“提交申请”。
- 步骤 4 提交申请成功，等待审核。
  - 如果申请加入的项目需要审核，页面显示“已提交申请，等待管理员审核”。
    - 审核通过，刷新页面后显示“您已经是项目成员”，并自动跳转至项目中。
    - 审核未通过，刷新页面后显示“申请加入项目”弹框。

- 如果申请加入的项目不需要审核，页面中显示“成功加入项目”，并自动跳转至项目中。

---结束

### 步骤三：审核加入项目申请

本操作由邀请方完成。

步骤 1 进入 CodeArts 首页。

步骤 2 单击目标项目名称。

步骤 3 在导航中依次选择“设置 > 成员管理”。

步骤 4 选择“待审核”页签，页面中显示加入项目申请列表。

步骤 5 根据需要单击“同意”或者“拒绝”。

被同意加入项目的成员将显示在“成员视图”页签的列表中。

---结束

## 4.5 关联团队成员


如果账号中有多个项目需要添加同一批成员时，可以将这些成员作为一个团队关联到项目中。

### 操作流程

| 步骤          | 说明   |
|-------------|--|
| 步骤一：新建团队    | 拥有 <b>Tenant Administrator</b> 角色权限的用户，完成新建团队操作。如果已有团队，请忽略此步骤。                             |
| 步骤二：关联项目与团队 | 在 CodeArts 项目中，拥有“通用权限 > 角色 > 成员设置”权限的用户完成关联团队操作。<br>通过项目中的“设置 > 权限管理”页面可以查看各角色在本项目中拥有的权限。 |

### 步骤一：新建团队

步骤 1 进入 CodeArts 首页。

步骤 2 在导航栏中单击用户名，选择“租户设置”。

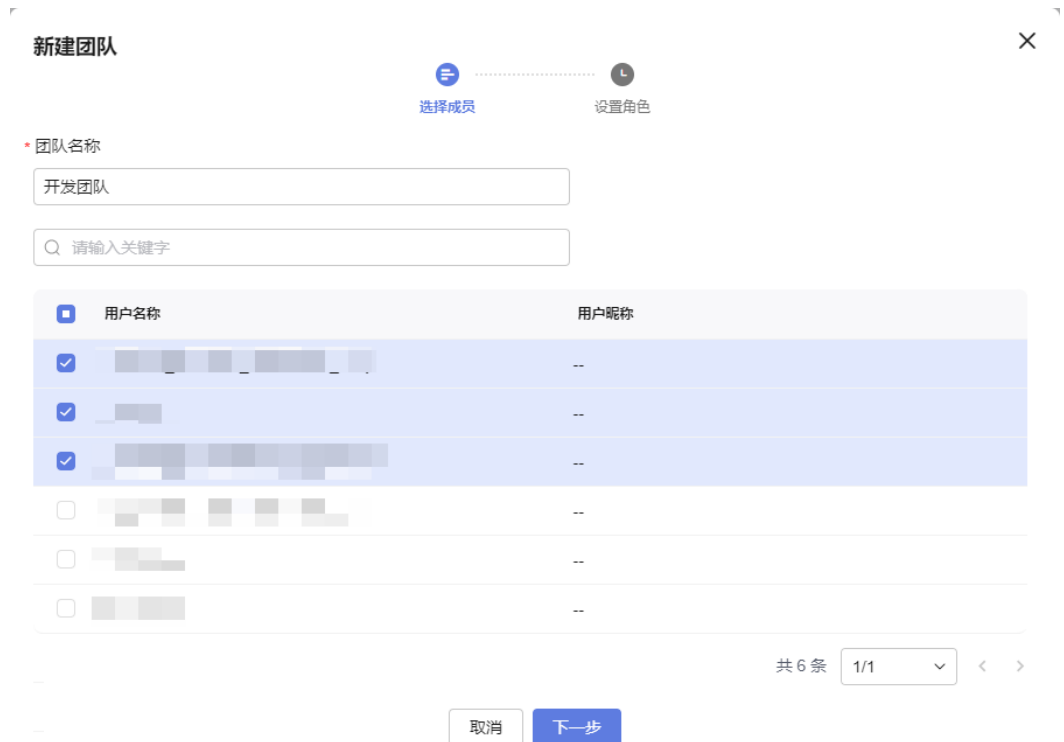
步骤 3 在导航栏中依次选择“通用设置 > 成员管理”，进入成员管理页面。

步骤 4 选择“团队视图”页签，单击“新建”。

步骤 5 在弹框中输入团队名称、勾选用户，单击“下一步”。

其中，团队名称支持中文、英文、数字、空格、“()”、“[]”、“-”、“\_”、“~”、“.”、“&”，不超过 200 个字符。

图4-6 新建团队



步骤 6 根据需要将每个成员设置项目角色，单击“确定”。

添加成功后，页面中显示新增的团队名称。单击团队名称，列表中显示团队成员。

---结束

## 步骤二：关联项目与团队

步骤 1 进入 CodeArts 首页。

步骤 2 单击目标项目名称，进入项目。

步骤 3 在导航中依次选择“设置 > 成员管理”。

步骤 4 选择“团队视图”页签，单击“关联”。

步骤 5 在弹框中选择需要关联的团队，单击“确定”。

关联成功后，“租户团队”中显示关联的团队，单击团队名称，列表中显示团队成员。

步骤 6 选择“成员视图”页面，列表中显示所关联的团队成员。

### 说明

- 如果项目解除了与团队的关联，团队成员将仍在项目中。
- 如果在关联团队前，团队中的某个成员已加入项目，那么在项目关联团队后，团队中设置的角色将覆盖成员在项目中的角色。

例如：成员 a 在项目 M 中的角色为测试人员，同时成员 a 在团队 X 中的角色为开发人员。  
当项目 M 关联了团队 X 后，成员 a 在项目 M 中的角色将自动变更为开发人员。

----结束

# 5 管理 CodeArts 项目角色权限

## 5.1 在 CodeArts 项目中修改系统角色的权限

CodeArts 提供基于角色的权限管理。

默认情况下，新创建的用户没有任何权限，需要项目管理员将其加入项目，并给用户配置角色，才能使得用户获得角色所对应的权限，这一过程称为授权。

用户在获得授权后，即可基于被授予的权限对云服务进行操作。

### 约束与限制

项目管理员的权限不可编辑。

### 前提条件

拥有“通用权限 > 项目角色 > 权限设置”权限。

### 修改系统角色的权限

步骤 1 进入 CodeArts 首页。

步骤 2 单击目标项目名称，进入项目。

步骤 3 在导航中依次选择“设置 > 权限管理”。

步骤 4 在角色列表中，单击目标角色名称。

步骤 5 单击目标服务名称，页面中显示所选角色在该服务中的权限。

步骤 6 单击“编辑”，根据需要勾选权限，单击“保存”。

保存成功后，页面中显示更新后的权限信息。

---结束

## 5.2 在 CodeArts 项目中管理自定义角色

当 CodeArts 内置的系统角色不满足使用需求时，用户可以自定义角色并配置操作权限。

### 约束与限制

每个项目中最多可以创建 500 个自定义角色。

### 前提条件

拥有“通用权限 > 角色 > 权限设置”权限。

### 创建自定义角色

- 步骤 1 进入 CodeArts 首页。
- 步骤 2 单击目标项目名称。
- 步骤 3 在导航中依次选择“设置 > 权限管理”，进入权限管理页面。
- 步骤 4 单击“创建角色”，在弹框中设置以下信息后，单击“确定”。

图5-1 创建角色

表5-1 创建角色

| 参数   | 说明  |
|------|---|
| 角色名称 | 自定义角色的名称，不能与系统角色名称重复。<br>支持中英文、数字、空格、“()”、“[]”、“-”、“_”、“~”、 |

| 参数   | 说明   |
|------|--|
|      | “.”、“&”、“<”、“()”、“【】”、“《》”、“{}”，不超过 30 个字符。  |
| 复制权限 | <p>用于复制同类型项目中已有角色的权限。</p> <p>该参数为可选参数，请根据需要勾选。勾选后，需要在下拉列表中选择目标项目及角色名称。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>项目：选择与当前项目同类型的项目名称。</li> <li>角色：可以所选项目中的任意角色。</li> </ul> |

创建成功后，在“自定义角色”中可以找到新创建的角色。

----结束



## 管理自定义角色

步骤 1 进入 CodeArts 首页。

步骤 2 单击目标项目名称。

步骤 3 在导航中依次选择“设置 > 权限管理”，进入权限管理页面。

步骤 4 根据需要完成以下管理操作。

| 操作     | 说明   |
|--------|--|
| 编辑角色权限 | <ol style="list-style-type: none"> <li>单击目标角色名称，选择目标服务名称，页面中显示所选角色在该服务中的权限。</li> <li>单击“编辑”，根据需要勾选权限，单击“保存”。<br/>保存成功后，页面中显示更新后的权限信息。</li> </ol>   |
| 修改角色名称 | <ol style="list-style-type: none"> <li>单击目标角色名称后的，选择“修改角色名称”。</li> <li>输入修改后的角色名称，单击“确定”。<br/>修改成功后，页面中显示更新后的角色名称。</li> </ol>                                   |
| 删除角色   | <p><b>警告</b><br/>删除后，将无法恢复，请谨慎操作。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>单击目标角色名称后的，选择“删除角色”。</li> <li>在弹框中输入“YES”，单击“确定”。<br/>删除成功后，页面中将不显示该角色。</li> </ol> |

----结束

## 5.3 管理 CodeArts 项目权限模板

CodeArts 提供权限模板功能，在项目中配置角色权限时，可以复用权限模板。

### 约束与限制

每个账号在单个区域中最多可以创建 20 个权限模板。

### 前提条件

拥有“项目权限模板管理 > 权限模板”中的相关权限。通过“租户设置 > 通用设置 > 租户级权限管理”页面可查看是否拥有该权限。

### 新建权限模板


- 步骤 1 进入 CodeArts 首页。
- 步骤 2 在导航栏中单击用户名，选择“租户设置”。
- 步骤 3 在导航中依次选择“通用设置 > 项目权限模板管理”。
- 步骤 4 在“项目权限模板”页签中，选择需要创建模板的项目类型，单击“创建权限模板”。
- 步骤 5 在弹框中输入模板名称、描述，单击“确定”。

表5-2 创建权限模板

| 参数   | 说明   |
|------|--|
| 模板名称 | 权限模板的名称，支持中英文、数字，不超过 64 个字符。   |
| 描述   | 对权限模板的描述，支持中英文、数字、空格、“，”、“，”、“.”、“。”、“()”、“[]”，不超过 256 个字符。<br>该参数为可选参数，请根据需要配置。 |

操作完成后，页面中显示新增的权限模板。


- 步骤 6 单击“操作”列中的，跳转至配置权限模板页面。
- 步骤 7 角色列表中默认显示全部系统角色，根据需要配置各角色对应的权限后，单击“保存”。

图5-2 配置权限模板

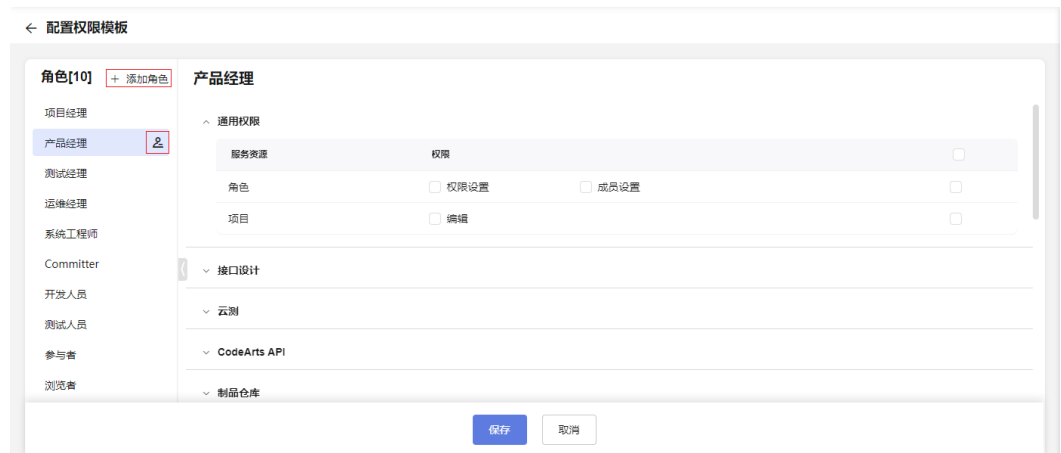



表5-3 配置权限模板

| 参数        | 说明  |
|-----------|---|
| 配置已有角色的权限 | 单击目标角色，根据需要勾选权限。  |
| 添加角色      | 单击“添加角色”，在弹框中勾选目标角色，单击“确定”。添加完成后，再对该角色进行权限配置。<br>如果弹框中没有目标角色，可以单击“去创建”，创建角色后勾选该角色。  |
| 删除角色      | 单击目标角色后的  ，在弹框中单击“是”，完成删除。<br>模板中删除某角色后，可以单击“添加角色”，重新添加。 |

待界面中提示配置成功，完成权限模板的配置。

---结束

## 在项目中使用权限模板

- 步骤 1 进入 CodeArts 首页。
- 步骤 2 单击目标项目名称。
- 步骤 3 在导航中依次选择“设置 > 权限管理”。
- 步骤 4 在下拉列表中选择应用模板的方式、目标模板。

应用模板的方式有以下两种：

- 继承模板：项目内权限修改为模板权限，项目内可以再修改权限。当模板修改后，项目内不会联动修改。
- 关联模板：项目内权限不可修改只能联动模板修改。


步骤 5 在弹框中单击“确定”。

操作成功后，页面中显示更新后的权限角色权限配置。

---结束

## 管理权限模板




步骤 1 进入 CodeArts 首页。

步骤 2 在导航栏中单击用户名，选择“租户设置”。

步骤 3 单击导航“通用设置 > 项目权限模板管理”，页面中显示已保存的权限模板。

步骤 4 找到目标模板，根据需要完成管理操作。

表5-4 管理权限模板


| 操作     | 说明   |
|--------|--|
| 修改权限模板 | 单击“操作”列中的  ，在弹框中编辑模板名称、描述，单击“确定”。<br>修改成功后，列表中显示修改后的模板信息。                                 |
| 配置权限模板 | 单击“操作”列中的  ，在页面中完成各角色对应的权限配置，单击“保存”。<br>保存成功后，页面中显示更新配置后的权限信息。                          |
| 删除权限模板 | <b>警告</b><br>删除后，将无法恢复，请谨慎操作。<br>单击“操作”列中的  ，在弹框中完成二次确认，单击“确定”。<br>删除成功后，列表中将不显示被删除的模板。 |

---结束

## 设置自定义角色

在配置权限模板时，如果 CodeArts 内置的系统角色不满足使用需求，用户可以自定义角色并配置操作权限。

步骤 1 进入 CodeArts 首页。

步骤 2 在导航栏中单击用户名，选择“租户设置”。

步骤 3 在导航中依次选择“通用设置 > 项目权限模板管理”。


步骤 4 在“项目角色管理”页签中，选择需要的项目类型，单击“创建角色”

步骤 5 在弹框中输入角色名称、描述，单击“确定”。

表5-5 创建角色

| 参数   | 说明   |
|------|--|
| 角色名称 | 自定义角色的名称，不能与系统角色名称重复。<br>支持中英文、数字、空格、“()”、“[]”、“-”、“_”、“~”、“.”、“&”、“<”、“()”、“【】”、“《》”、“{}”，<br>不超过 30 个字符。 |
| 描述   | 对角色的描述，不超过 120 个字符。<br>该参数为可选参数，请根据需要配置。   |

操作完成后，页面中显示新增的角色。

**步骤 6** 单击“操作”列中的 ，进入配置权限页面。

**步骤 7** 根据需要勾选权限，单击“保存”。

待界面中提示配置成功，完成该角色的权限配置。

----**结束**

# 6 管理 CodeArts 资源池

## 6.1 新建 CodeArts 资源池


### 操作场景

在 CodeArts 中执行代码检查、编译构建、部署、流水线、接口测试等任务，可以选择使用内置执行机，也可以使用自定义执行机。

资源池用来接入自定义执行机。通过资源池，用户可以接入自己的执行资源，在执行任务时，可以选择接入的资源池中的执行机来执行任务，提高任务执行效率，不再依赖产品预置的公共执行资源。

### 新建资源池

步骤 1 进入 CodeArts 首页。

步骤 2 在导航栏中单击用户名，选择“租户设置”。

步骤 3 单击“资源池管理 > 资源池”，进入“资源池管理”页面。

步骤 4 单击“新建资源池”。

步骤 5 完成资源池配置，单击“保存”。

表6-1 新建资源池

| 参数    | 说明  |
|-------|---|
| 资源池名称 | 资源池的名称，支持数字、字母、“.”、“_”、“-”，不超过 50 个字符。  |
| 资源池类型 | 支持以下资源池类型： <ul style="list-style-type: none"><li>• LINUX：执行任务时，任务会在 Linux 虚拟机上运行。</li><li>• LINUX_DOCKER：执行任务时将拉起一个 Linux docker 容器，任务在容器中运行。</li></ul> |
| 资源池描述 | 对资源池的简要描述，不超过 1024 个字符。   |


| 参数               | 说明  |
|------------------|---|
|                  | 此参数为可选参数，请根据需要配置。                         |
| 资源池可以被租户下所有子用户使用 | 此参数为可选参数，请根据需要勾选。勾选后，此资源池可以被当前租户下所有子用户使用。 |

新建成功后，列表中新增一条记录。

---结束

## 管理资源池









步骤 1 进入 CodeArts 首页。






步骤 2 在导航栏中单击用户名，选择“租户设置”。

步骤 3 单击“资源池管理 > 资源池”，进入“资源池管理”页面。

步骤 4 在列表中找到目标资源池，根据需要完成以下管理操作。

表6-2 管理资源池

| 操作        | 说明  |
|-----------|---|
| 修改资源池基本信息 | 单击“操作”列中的  ，在弹窗中修改资源池名称、资源池描述，单击“保存”。<br>保存成功后，列表中显示修改后的资源池信息。   |
| 转移资源池所有者  | <ol style="list-style-type: none"> <li>单击“操作”列中的，进入“权限管理”页签。</li> <li>单击所有者后的，在下拉列表中选择用户，单击。</li> </ol> 操作成功后，页面中显示新的资源池所有者。<br><br><b>图6-1 转移所有者</b><br><br>        |
| 设置管理者     | <ol style="list-style-type: none"> <li>单击“操作”列中的，进入“权限管理”页签。</li> <li>根据需要完成设置管理者操作。               <ul style="list-style-type: none"> <li>单击“管理者”后的“添加”，在下拉列表中选择用户，单击，可以将所选用户设置为资源池管理者。</li> <li>单击已设置为管理者的用户名后的，可以取消该用户的管理者权限。</li> </ul> </li> </ol> |

| 操作               | 说明  |
|------------------|---|
|                  | <p>操作成功后，页面中显示修改后的管理者名称。</p> <p><b>图6-2 设置管理者</b></p> <p><b>权限管理</b>（资源池的查看、使用与配置修改）</p> <p>管理者 +添加 <input type="text" value="..."/> ✓ ✕</p> <p><input type="text" value="..."/> ✕ <input type="text" value="..."/> ✕ <input type="text" value="..."/></p>  |
| <p>设置资源池使用者</p>  | <ol style="list-style-type: none"> <li>单击“操作”列中的, 进入“权限管理”页签。</li> <li>根据需要完成设置资源池使用者操作。 <ul style="list-style-type: none"> <li>单击开关, 可以配置授权租户下所有用户为资源池使用者。</li> <li>单击项目后的“添加”, 在下拉列表中选择项目名称, 单击, 可以将所选项目下的所有成员设置为资源池使用者。</li> <li>单击已授权的项目名称后的, 可以取消该对该项目下成员的授权。</li> </ul> </li> </ol> <p>操作成功后，页面中显示修改后的信息。</p> <p><b>图6-3 设置资源池使用者</b></p> <p><b>资源池使用者</b>（资源池的查看、使用）</p> <p><input type="checkbox"/> 授权给租户下的所有子用户使用</p> <p>项目 +添加 <input type="text" value="..."/> ✓ ✕</p> <p><input type="text" value="..."/> ✕</p> |
| <p>删除资源池</p>     | <p><b>警告</b></p> <p>删除后，将无法恢复，请谨慎操作。</p> <p>单击“操作”列中的, 在弹框中单击“确认”。</p> <p>删除成功后，列表中将不显示被删除的资源池。</p>  |
| <p>查看资源池操作历史</p> | <p>通过“历史操作”页签，可以查看资源池的历史操作详情。</p>   |
| <p>设置消息通知规则</p>  | <ol style="list-style-type: none"> <li>在资源池列表中单击目标资源池名称，进入代理列表页面</li> <li>选择“通知”页签，根据需要为以下事件类型开启或关闭信息通知。</li> </ol>   |

| 操作 | 说明  |
|----|---|
|    | <ul style="list-style-type: none"><li>• 创建代理</li><li>• 删除代理</li><li>• 停用代理</li><li>• 启用代理</li><li>• 下线代理</li><li>• 上线代理</li><li>• 转移所有者</li></ul> 操作成功后，页面中将显示修改后的通知规则。 |

---结束

## 6.2 在 CodeArts 资源池中新建代理

### 操作场景

通过在主机中安装 Agent，并根据需要接入注册到 CodeArts 服务中，即可作为自定义执行机，供代码检查、构建等任务使用。

### 约束与限制

- 建议一台主机中只安装一个 Agent，如果安装多个 Agent 可能在执行任务时导致 Agent 下线。
- 一个 Agent 同一时间只能执行一个任务。
- 请勿使用临时 AK/SK，避免安装失败。
- 如果使用的资源池的类型为“LINUX\_DOCKER”，机器须关闭“SELinux”，否则无法启动容器。

关闭方式如下：

- a. 登录主机，执行以下命令，打开配置文件。

```
vi /etc/selinux/config
```

- b. 将“SELINUX=enforcing”修改为“SELINUX=permissive”或“SELINUX=disabled”。

- c. 完成修改后保存。

- d. 执行以下命令，使修改内容立即生效。

```
sudo setenforce 0
```

### 前提条件

- 拥有资源池的“所有者”或“管理者”权限。
- 已完成新建 CodeArts 资源池。

- 拥有满足以下条件的主机。
  - 规格：4vCPUs 8GB 或以上、磁盘>80GB。
  - 必须有公网访问权限。
  - 必须安装 Java 8、Git，如果选择的资源池类型为容器，还须安装 Docker。  
页面中对容器、虚拟机类型资源池提供自动安装，如果选择手动安装请使用 root 账号执行安装命令。
  - 必须有公网访问权限。
  - 由于从 docker engine 20.10.2 版本开始支持 ip6tables。如果主机需要使用 IPv6 地址访问，且选择的资源池类型为容器，须自行安装 20.10.2 及以上版本的 Docker，并在文件 “/etc/docker/daemon.json” 中加入以下内容，开启 IPv6 配置（如果未找到此文件，请创建）。

```
{
  "ipv6": true,
  "fixed-cidr-v6": "fd00::/80",
  "experimental": true,
  "ip6tables": true
}
```

## 新建代理


- 步骤 1 进入 CodeArts 首页。
- 步骤 2 在导航栏中单击用户名，选择“租户设置”。
- 步骤 3 单击“资源池管理 > 资源池”，进入“资源池管理”页面。
- 步骤 4 在资源池列表中找到目标资源池，单击资源池名称，进入“代理列表”页面。
- 步骤 5 单击“新建代理”，页面弹出对话框。
- 步骤 6 根据需要完成参数配置。

表6-3 新建代理

| 配置项         | 配置说明  |
|-------------|---|
| 自动安装 JDK    | 开启此开关后，将为主机自动安装 JDK。<br>如果关闭此开关，则需手动安装。安装方式请参考 <a href="#">Java 官网</a> 。<br>此参数为可选参数，请根据需要配置。                                       |
| 自动安装 Git    | 开启此开关后，将为主机自动安装 Git。<br>如果关闭此开关，则需手动安装。安装方式请参考 <a href="#">Git 官网</a> 。<br>此参数为可选参数，请根据需要配置。  |
| 自动安装 Docker | 开启此开关后，CodeArts 将为主机安装 Docker、注册服务并启动 Docker 服务。<br>当资源池类型为“LINUX_DOCKER”时，默认开启。<br>如果关闭此开关，则需手动安装。安装方式请参考 <a href="#">Docker 官</a> |

| 配置项    | 配置说明   |
|--------|--|
|        | 网。<br>此参数为可选参数，请根据需要配置。  |
| 重启免注册  | 开启此开关后，代理进程将自动注册为 Linux 系统服务，当主机重启时，代理进程将会自动重启恢复，无需重新新建。<br>此参数为可选参数，请根据需要配置。  |
| AK     | Access Key Id。通过“我的凭证 > 访问密钥”页面下载的访问密钥文件获取。  |
| SK     | Secret Access Key。通过“我的凭证 > 访问密钥”页面下载的访问密钥文件获取。  |
| 代理名称   | 代理（Agent）的名称，同一台主机不可以安装相同名称的代理。<br>支持字母、数字、“.”、“-”、“_”，不超过 50 个字符。<br>为了方便管理，命名建议清晰，建议关联代理机 IP，如：<br>10.10.10.10-agent-01。 |
| 代理工作空间 | 代理在主机上运行的工作目录，任务执行的工作空间，同一台主机的不同代理不可以使用同样的代理工作空间。<br>以“/”或“C:/”开头，不超过 200 个字符。例如：<br>/opt/cloud/agent01。                   |

步骤 7 完成参数配置后，勾选“代理工作空间”下方的复选框。

步骤 8 单击“生成命令”，命令框中自动生成安装代理命令。

步骤 9 单击“复制命令”，复制此命令。

步骤 10 登录主机，执行已复制的安装命令。

当命令终端显示如下提示时，表示安装结束。

图6-4 安装成功回显

```
[2022-07-04 16:52:57] [INFO] End Install Octopus Agent, Agent output logs have been printed to [ /opt/octopus-agent/logs/octopus-agent.log ]
```


步骤 11 返回“代理列表”页面，关闭弹窗。

等待 10-30 秒，刷新页面，在列表中可查看到“状态”列的值为“空闲中”，表示安装成功。

---结束

## 管理代理

步骤 1 进入 CodeArts 首页。




步骤 2 在导航栏中单击用户名，选择“租户设置”。

步骤 3 单击“资源池管理 > 资源池”，进入“资源池管理”页面。

步骤 4 在资源池列表中找到目标资源池，单击资源池名称，进入“代理列表”页面。

步骤 5 找到目标代理，根据需要完成以下操作。

表6-4 管理代理

| 操作      | 说明  |
|---------|---|
| 查看代理状态  | 代理的状态包含以下五种： <ul style="list-style-type: none"><li>• 运行中：代理机正在执行任务。</li><li>• 空闲中：代理机处于连接状态，未运行任务。</li><li>• 停用：代理机处于连接状态，但被停用无法执行任务。</li><li>• 下线：代理机处于掉线断开状态，如需上线请登录代理机重新注册，否则删除即可。</li><li>• 删除中：代理机正在被删除中。</li></ul>  |
| 启动/停用代理 | <ul style="list-style-type: none"><li>• 单击“操作”列中的，可停用对应代理。停用后，“状态”列显示为“停用”。</li><li>• 单击“操作”列中的，可以重新启用代理。启动后，“状态”列恢复为“空闲中”。</li></ul>                                 |
| 删除代理    | <b>警告</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• 删除后，将无法恢复，请谨慎操作。</li><li>• 如果在新建代理时开启“重启免注册”开关，请参照页面提示，在删除代理前需登录对应主机执行卸载命令。否则，主机重启后，已删除代理会自动重新注册。</li><li>• 单独删除：在“代理列表”页面，单击目标代理的操作列中，可以删除对应代理。</li><li>• 批量删除：在“代理列表”页面，勾选待删除的代理，单击“批量删除”。</li></ul> |

---结束

# 7 新建 CodeArts 服务扩展点

## 操作场景

服务扩展点是 CodeArts 的一种扩展插件，为 CodeArts 提供连接第三方服务的能力。

当 CodeArts 中的一些任务需要连接到远程第三方服务，进行一些获取数据操作时，例如连接第三方 GitHub 仓库获取项目源码、连接第三方 Jenkins 服务执行 Jenkins 任务等，可以通过新建扩展点来实现与相应服务的连接。

CodeArts 支持以下扩展点。

表7-1 服务扩展点

| 类型                | 使用场景  |
|-------------------|---|
| Kubernetes        | 用于连接 Kubernetes 集群，连接成功后可对 Kubernetes 集群下发部署任务。                               |
| IAM 账户            | 用于委托自己账号的 AK/SK 给需要执行任务的账号，在该账号执行部署任务的时候可以通过 AK/SK 获得被委托的账号的 token 执行更高权限的任务。 |
| Docker repository | 用于连接 Docker 镜像仓库，连接成功后可以通过部署服务获取仓库中的 Docker 镜像。                               |
| 通用 Git            | 用于连接第三方 Git 仓库，连接成功后可以在流水线、构建等服务中获取该仓库的分支等信息。                                 |

## 前提条件

- 拥有“[插件市场 > 扩展点](#)”的相关权限。通过项目中的“[设置 > 权限管理](#)”页面可以查看各角色在本项目中拥有的权限。
- 待接入的第三方服务能通过公网环境无限制地访问。

## 新建服务扩展点

步骤 1 进入 CodeArts 首页。

步骤 2 单击目标项目名称。

步骤 3 在导航中依次选择“设置 > 通用设置 > 服务扩展点管理”。

步骤 4 单击“新建服务扩展点”，在下拉列表中选择类型。

步骤 5 在弹框中配置扩展点信息的配置，单击“确定”。

- Kubernetes

表7-2 新建 Kubernetes 服务扩展点

| 参数             | 说明   |
|----------------|--|
| 连接名称           | 服务扩展点的连接名称，支持中文、英文、数字、“-”、“_”、“.”、空格，不超过 256 个字符。          |
| Kubernetes URL | 待连接集群的 server 地址，可通过在集群配置文件“kubeconfig.json”中搜索“server”获取。 |
| Kubeconfig     | 待连接集群的配置信息，可输入集群配置文件“kubeconfig.json”的全部内容。                |

- IAM 账户

表7-3 新建 IAM 账户服务扩展点

| 参数                | 说明  |
|-------------------|---|
| 连接名称              | 服务扩展点的连接名称，支持中文、英文、数字、“-”、“_”、“.”、空格，不超过 256 个字符。 |
| Access Key Id     | 待连接 IAM 用户的 AK。<br>通过“我的凭证 > 访问密钥”页面下载访问密钥文件获取。   |
| Secret Access Key | 待连接 IAM 用户的 SK。<br>通过“我的凭证 > 访问密钥”页面下载访问密钥文件获取。   |

- Docker repository

表7-4 新建 Docker repository 服务扩展点

| 参数   | 说明  |
|------|---|
| 连接名称 | 服务扩展点的连接名称，支持中文、英文、数字、“-”、“_”、“.”、空格，不超过 256 个字符。 |
| 仓库地址 | 待连接的 Docker 仓库的地址，支持 HTTP、HTTPS 协议地               |

| 参数  | 说明                  |
|-----|---------------------|
|     | 址。                  |
| 用户名 | 待连接的 Docker 仓库的用户名。 |
| 密码  | 待连接的 Docker 仓库的密码。  |

- 通用 Git

表7-5 新建通用 Git 服务扩展点

| 参数               | 说明   |
|------------------|--|
| 连接名称             | 服务扩展点的连接名称，支持中文、英文、数字、“-”、“_”、“.”、空格，不超过 256 个字符。                        |
| Git 仓库 Url       | 待连接的 Git 仓库的 HTTPS 地址，例如：<br><code>https://*.*.**/user/repo.git</code> 。 |
| 用户名              | 待连接的 Git 仓库的用户名。<br>该参数为可选参数，请根据需要配置。                                    |
| 密码或 Access Token | 待连接的 Git 仓库的密码或 Access Token。<br>该参数为可选参数，请根据需要配置。                       |

新建成功后，页面中显示新建的扩展点名称。

----结束


# 8 其他个人级管理操作

## 8.1 管理 CodeArts 显示外观

CodeArts 支持变更外观显示样式，提供四种主题（无限、印象、深邃夜空、追光）和四种布局（经典、现代、瀑布、宽幅）。

用户可以根据自身的偏好设置显示外观。**外观设置只对当前用户生效。**

**步骤 1** 进入 CodeArts 首页。

**步骤 2** 在导航栏中单击用户名 ，单击“外观设置”。

**步骤 3** 请根据需要选择主题、布局，页面将自动切换成设置后的样式。

图8-1 外观设置



----结束

## 8.2 修改 CodeArts 中的个人昵称

默认情况下，CodeArts 中各项任务的责任人显示为成员的用户名。当设置了昵称后，优先显示昵称。

CodeArts 支持用户修改自己的显示昵称，修改后的昵称在 CodeArts 项目中对全员可见。

### 前提条件

管理员在“租户设置 > 全局设置”关闭了“关闭设置个人昵称”开关。设置方式请参考[管理 CodeArts 昵称设置](#)。

### 修改个人昵称

步骤 1 进入 CodeArts 首页。

步骤 2 在导航栏中单击用户名，在弹框中单击用户名后的。

步骤 3 在弹框中输入要设置的昵称（昵称长度不能超过 30 个字符），单击“确定”完成设置。

图8-2 设置昵称



设置成功后，刷新页面，页面右上角用户名处将显示新昵称。


---结束

## 8.3 设置接收 CodeArts 消息通知的规则

CodeArts 各服务均支持配置消息通知的发送规则，而用户可以设置是否接收来自 CodeArts 的浏览器桌面通知和邮件通知。

### 设置消息通知规则

步骤 1 进入 CodeArts 首页。

步骤 2 在导航栏中单击用户名，选择“个人设置”，页面跳转至“消息通知”页面。

步骤 3 根据需要可以完成以下配置。

表8-1 设置接收消息通知规则

| 操作        | 步骤  |
|-----------|---|
| 设置勿扰时间    | 1. 单击“勿扰时段设置”开关。<br>2. 单击“更改设置”，在弹框中设置开始时间与结束时间，单击“确定”。<br>设置成功后，页面中将显示更新后的时段。                  |
| 开启/关闭通知   | 单击“开启”或“关闭”选项即可。  |
| 修改接收通知的邮箱 | 1. 单击邮箱后的“更改设置”，跳转至“安全设置”页面。<br>2. 单击“立即修改”，根据页面提示完成身份认证与修改邮箱操作。<br>修改成功后返回消息通知页面，页面中将显示更新后的邮箱。 |

---结束

## 8.4 管理 CodeArts 个人工作台

CodeArts 提供“工作台”功能，用于查看并管理当前用户所负责的工作。

步骤 1 进入 CodeArts 首页。

步骤 2 单击导航“工作台”，可以查看与编辑以下信息。

表8-2 工作台页签介绍

| 页签      | 说明  |
|---------|---|
| 我的工作项   | 展示当前用户所参与的 Scrum 类型项目中，“处理人”为当前用户的工作项列表。<br>单击工作项标题，可查看工作项详情。 |
| 我的 Wiki | 展示当前用户所参与的所有项目中创建的所有词条。<br>单击词条标题，可查看词条详情。                    |
| 我的测试    | 展示当前用户所参与的所有项目中，“处理者”为当前用户的所有测试用例。<br>单击用例编号，可查看用例详情。         |

---结束

# 9 其他租户级管理操作

## 9.1 管理 CodeArts 服务级访问权限

### 操作场景

当购买需求管理、代码托管、测试计划等单服务套餐时，管理员可以为 IAM 用户分配各服务的访问权限。

- **项目中添加成员时**会根据已购买服务的套餐人数自动分配服务访问权限，直到达到套餐人数规格，您可以随时到本页面手动分配人员访问权限。

例如：团队中有 5 个人 A、B、C、D、E，购买 2 人规格需求管理套餐、3 人规格代码托管套餐。创建项目后，按照 A、B、C、D、E 的顺序，依次将 5 个人加入项目。此时，A、B 两人默认拥有两个服务的访问权限，C 有代码托管服务的访问权限，D、E 对两个服务都没有访问权限。管理员可以根据实际需要，在“服务级访问权限管理”页面中为 5 个人开启或关闭两个服务的访问权限，其中最多可为 2 个人设置需求管理访问权限、最多可为 3 个人设置代码托管访问权限。

- **首次购买某类套餐时**，按用户名升序自动分配服务访问权限，直到达到套餐人数规格；非首次购买同类套餐时，恢复为上一次的成员服务访问权限。


例如：团队中有 5 个人 A、B、C、D、E，当前已购买 5 人规格需求管理套餐，并已在项目中添加 5 人。此时购买 3 人规格代码托管套餐，默认 A、B、C 将拥有代码托管服务的访问权限。管理员取消 A、B 的代码托管服务访问权限，并为 D、E 授权访问代码托管服务。当代码托管套餐到期后，C、D、E 失去代码托管服务访问权限；如果再次购买 3 人规格代码托管套餐，则 C、D、E 将恢复代码托管服务的访问权限。

### 约束与限制

服务级访问权限仅对页面中展示的服务生效。

### 管理服务级访问权限

步骤 1 进入 CodeArts 首页。

步骤 2 在导航栏中单击用户名 ，选择“租户设置”。

步骤 3 单击导航“通用设置 > 服务级访问权限管理”，页面中显示去重后的成员列表。

步骤 4 根据需要通过  开启或关闭成员的访问权限，单击“保存”。

保存成功后，列表中显示更新后的信息。

---结束

## 9.2 管理 CodeArts 租户级权限

租户级权限主要涉及 CodeArts 中非项目内的操作权限。

表9-1 租户级权限

| 权限分类     | 说明  |
|----------|---|
| 通用权限     | <ul style="list-style-type: none"> <li>权限设置：拥有此权限，可以在“租户级权限管理”页面新建、编辑、删除自定义角色，编辑除“租户空间所有者”之外的角色的权限。</li> <li>成员设置：拥有此权限，可以在“租户设置 &gt; 通用设置 &gt; 成员管理”页面添加、删除成员，编辑成员信息。</li> </ul> |
| 项目权限模板管理 | <ul style="list-style-type: none"> <li>权限模板：包括新建、编辑、删除权限。</li> <li>项目角色：包括新建、编辑、删除权限。</li> </ul>  |


CodeArts 提供以下租户级角色，用户可以根据需要创建自定义角色。

表9-2 租户级角色

| 角色名称 | 说明   |
|------|--|
| 所有者  | 默认为账号的创建者。拥有 CodeArts 租户级的所有权限，且权限不可编辑。  |
| 管理员  | 默认拥有 CodeArts 租户级的所有权限。所有者和管理员可以编辑该角色的权限。  |
| 普通成员 | 拥有部分 CodeArts 租户级权限。所有者和管理员可以编辑该角色的权限。   |
| 基础成员 | <p>无任何 CodeArts 租户级权限。</p> <p>说明</p> <p>该角色并不展示在角色列表中，当账号中新建 IAM 用户时，在“通用设置 &gt; 成员管理”页面中，该用户的角色默认为基础成员。</p> |

## 管理系统角色权限

步骤 1 进入 CodeArts 首页。

步骤 2 在导航栏中单击用户名，选择“租户设置”。

步骤 3 在导航中依次选择“通用设置 > 租户级权限管理”，进入租户级权限管理页面。


步骤 4 在角色列表中单击目标角色名称，单击“编辑”，根据需要勾选权限，单击“保存”。

待提示保存成功，完成该角色的权限配置。

---结束

## 新建自定义角色

步骤 1 进入 CodeArts 首页。

步骤 2 在导航栏中单击用户名，选择“租户设置”。

步骤 3 进入“通用设置 > 租户级权限管理”页面。

步骤 4 单击“新建角色”，在弹框中按照设置以下信息后，单击“确定”。

表9-3 创建角色

| 参数   | 说明   |
|------|--|
| 角色名称 | 自定义角色的名称，不能与系统角色名称重复。<br>支持中英文、数字、空格、“()”、“[]”、“-”、“_”、“~”、“.”、“&”、“<”、“()”、“【】”、“《》”、“{}”，不超过 30 个字符。 |
| 复制权限 | 用于复制同类型项目中已有角色的权限。<br>该参数为可选参数，请根据需要勾选。勾选后，需要在下拉列表中选择角色分类（系统角色和自定义角色）及角色名称。                            |

---结束

## 9.3 管理 CodeArts 租户级成员

### 操作场景


在 CodeArts 中，项目详细信息（例如工作项、测试用例、构建/部署任务等）只有项目成员可见。

如果 IAM 用户创建项目，且管理员不是该项目的成员，则管理员登录首页后并不能看该项目。

管理员可以通过“成员管理”页面查看账号下的所有成员列表，并根据需要完成管理操作。

## 管理成员

步骤 1 进入 CodeArts 首页。

步骤 2 在导航栏中单击用户名，选择“租户设置”。




步骤 3 在导航中依次选择“通用设置 > 成员管理”，进入成员管理页面。

在“成员视图”页面中显示去重成员列表，成员的范围为：

- 该账号中的所有 IAM 用户。
- 该账号中所有 CodeArts 项目的成员。

步骤 4 根据需要可以完成以下管理操作。

表9-4 管理成员

| 操作         | 步骤  |
|------------|---|
| 导出成员       | 单击列表右上方“导出成员”，即可导出成员列表，列表为“.xlsx”文件。  |
| 编辑成员的租户级角色 | 在列表中找到目标成员，单击“操作”列中的  ，在弹框中的下拉列表中勾选角色，单击“确定”。待提示操作成功后，完成设置。  |
| 将成员从项目中移出  | <ul style="list-style-type: none"><li>● 将成员从特定项目中移出：<ol style="list-style-type: none"><li>1. 在列表中找到目标成员，单击用户名前的箭头，列表中显示该成员参与的全部项目。</li><li>2. 找到目标项目，单击“操作”列中的，在弹框中完成二次确认，单击“确定”，完成操作。</li></ol></li><li>● 将成员从所有项目中移出：在列表中找到目标成员，单击“操作”列中的，在弹框中完成二次确认，单击“确定”，完成操作。</li></ul> |

---结束

## 9.4 管理 CodeArts 项目和成员


### 操作场景

在 CodeArts 中，项目详细信息（例如工作项、测试用例、构建/部署任务等）只有项目成员可见。如果 IAM 用户创建项目时，未将管理员添加为项目成员，则管理员登录首页后并不能看该项目。

管理员可以通过“项目和成员管理”页面查看账号下的所有项目和成员列表，并根据需要完成管理操作。

## 查看项目和成员列表

步骤 1 进入 CodeArts 首页。

步骤 2 在导航栏中单击用户名，选择“租户设置”。

步骤 3 单击导航“通用设置 > 项目和成员管理”。

步骤 4 根据需要选择页签。

- 在“未加入的项目列表”页签中，可以查看到由 IAM 用户创建、但未添加管理员为成员的项目列表。

如果想要查看更详细的项目信息，可根据需要勾选项目，单击加入项目即可。

图9-1 未加入的项目列表




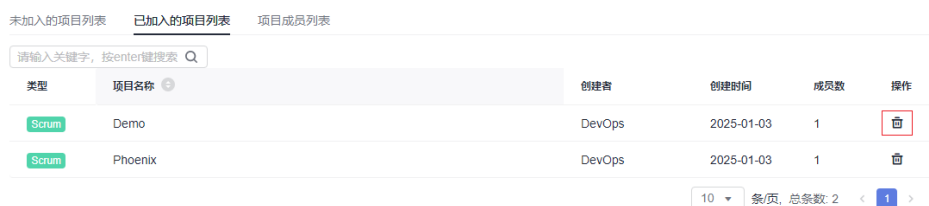

- 在“已加入的项目列表”页签中，可以查看已加入的项目列表。  
单击，可以删除所选项目。

图9-2 已加入的项目列表



- 在“项目成员列表”页签中，可以查看全部项目（包括管理员已加入和未加入的项目）、以及每个项目的成员列表。

单击，可将此行中成员从对应项目中移出。

勾选多行记录，单击“批量移出”，可将全部选中的项目成员从对应的项目中移出。

图9-3 项目成员列表

| <input type="checkbox"/>            | 用户名     | 用户昵称 | 所属企业租户名 | 项目名称      | 类型    | 项目创建者   | 最近访问时间     | 状态 | 操作 |
|-------------------------------------|---------|------|---------|-----------|-------|---------|------------|----|----|
| <input type="checkbox"/>            | DevOps  | --   | DevOps  | ScrumDemo | Scrum | DevOps  | 2025-01-03 | 启用 |    |
| <input checked="" type="checkbox"/> | test001 | --   | DevOps  | 凤凰商城      | Scrum | test001 | 2025-01-03 | 启用 |    |
| <input checked="" type="checkbox"/> | test002 | --   | DevOps  | Demo      | Scrum | test002 | 2023-04-14 | 启用 |    |

50 条/页, 总条数: 3 < 1 >

---结束

## 9.5 管理 CodeArts 昵称设置



管理员可以通过开关来控制 IAM 用户能否修改个人昵称，也可以设置 IAM 用户的昵称。

### 修改昵称设置

步骤 1 进入 CodeArts 首页。

步骤 2 在导航栏中单击用户名，选择“租户设置”。

步骤 3 进入“通用设置 > 全局设置”页面，根据需要开启或关闭“关闭设置个人昵称”旁的开关。

步骤 4 完成配置后，刷新页面，单击用户名，在弹框中单击用户名后的.

- 当开关状态为时，页面提示不允许修改。

图9-4 禁止设置昵称




- 当开关状态为时，页面将显示“设置昵称”弹框。

图9-5 设置昵称




---结束

## 9.6 管理 CodeArts 水印设置

CodeArts 提供水印设置，可以对需求管理、测试计划等服务开启水印功能，保护敏感信息。

### 开启/关闭水印

步骤 1 进入 CodeArts 首页。

步骤 2 在导航栏中单击用户名 ，选择“租户设置”。

步骤 3 进入“通用设置 > 全局设置”页面，根据需要进行水印开启或关闭操作。

操作完成后，进入对应服务，即可查看水印设置是否生效。

---结束

# 10 查询审计日志

云审计服务（Cloud Trace Service）用于支撑安全分析、合规审计、资源跟踪和问题定位等常见应用场景。

在您开启了云审计服务后，系统开始记录 CodeArts 的相关操作。云审计服务管理控制台保存最近 7 天的操作记录。

查看审计日志操作指导请参考《云审计用户指南》中的“查看审计事件”章节。

## 支持审计日志的操作

表10-1 支持审计日志的操作

| 操作名称           | 资源类型               | 事件名称                                     |
|----------------|--------------------|--|
| 创建权限模板         | privilege_template | addPrivilegeTemplate                     |
| 删除权限模板         | privilege_template | deletePrivilegeTemplate                  |
| 修改权限模板名称或描述    | privilege_template | updatePrivilegeTemplateNameOrDescription |
| 修改权限模板具体权限     | privilege_template | updatePrivilegeTemplate                  |
| 项目应用权限模板       | privilege_template | applyPrivilegeTemplate                   |
| 添加用户到角色        | role_user          | addUsersToRole                           |
| 从角色中删除用户       | role_user          | deleteUsersFromRole                      |
| 修改角色权限         | role_privilege     | updatePrivilegeOfRole                    |
| 项目下批量添加用户      | project            | batchAddRoleUserRelation                 |
| 项目下批量修改用户      | project            | batchUpdateRoleUserRelation              |
| 项目下批量删除用户      | project            | batchDeleteRoleUserRelation              |
| 购买 CodeArts 套餐 | periodicResource   | order                                    |

| 操作名称   | 资源类型             | 事件名称   |
|--|------------------|--------|
| 购买需求管理套餐<br>购买代码托管套餐<br>购买代码检查套餐<br>购买编译构建套餐<br>购买测试计划套餐<br>购买制品仓库套餐<br>购买编译构建并发扩展-自定义执行机<br>购买代码检查并发扩展<br>购买流水线并发扩展<br>购买部署并发扩展<br>购买接口测试执行并发扩展<br>购买知识库存储扩展<br>购买制品仓库存储扩展<br>购买代码托管存储扩展<br>购买制品仓库下载流量扩展<br>购买流水线资源型任务执行时长扩展<br>购买代码安全检查增强包<br>购买测试设计 |                  |        |
| 变更 CodeArts 套餐<br>变更需求管理套餐<br>变更代码托管套餐<br>变更代码检查套餐<br>变更测试计划套餐<br>变更制品仓库套餐<br>变更代码检查并发扩展<br>变更流水线并发扩展<br>变更部署并发扩展<br>变更接口测试执行并发扩展<br>变更知识库存储扩展<br>变更制品仓库存储扩展<br>变更代码托管存储扩展<br>变更制品仓库下载流量扩  | periodicResource | update |

| 操作名称                            | 资源类型                    | 事件名称         |
|---------------------------------|-------------------------|--------------|
| 展<br>变更流水线资源型任务执行时长扩展<br>变更测试设计 |                         |              |
| 企业账户授权-更改为手动授权、自动授权             | enterpriseAuthorization | updateSwitch |
| 企业账户授权-邀请授权                     | enterpriseAuthorization | create       |
| 企业账户授权-取消授权、退出授权                | enterpriseAuthorization | delete       |
| 企业账户授权-同意授权、拒绝授权                | enterpriseAuthorization | update       |

表10-2 支持审计日志的历史版本计费操作

| 操作名称                         | 资源类型             | 事件名称  |
|------------------------------|------------------|-------|
| 购买套餐<br>购买资源包<br>购买代码安全检查增强包 | periodicResource | order |

